# Plan van aanpak

**Wat gaan we doen?**

First-person shooter in 3D maken + controller. Eventueel een website erbij. De innovatie is dat alles in het spel kapot kan. Denk bijvoorbeeld aan gebouwen.

**Wat moet er gedaan worden:**

* Rendering engine
* Physics engine
* Server
* Entity system
* Gameplay
* Website
* Map
* Poppetjes
* Logo en poster
* Controller

**Planning:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Luuk | Mike | Dennis | Hazem | Melissa | Luc |
| 25/11 | Objecten tekenen | Webcam via discord | Objecten tekenen | Website maken | MagicVoxel oefenen | Controller maken |
| 26/11 | Objecten tekenen | Webcam via discord | Objecten tekenen | Website maken | MagicVoxel oefenen | Controller maken |
| 27/11 | Objecten tekenen | Scorebord einde game | Objecten tekenen | Website maken | Map ontwerpen | Controller maken |
| 28/11 | Objecten tekenen | Scorebord einde game | Objecten tekenen | Website maken | Map ontwerpen | Controller maken |
| 29/11 | Objecten tekenen | Scorebord einde game | Objecten tekenen | Website maken | Map ontwerpen | Controller maken |
| 2/12 |  |  |  |  |  |  |
| 3/12 |  |  |  |  |  |  |